

## INSTRUCCIONES

### NIVEL DE CARGA (PILAS ALCALINAS R20)

**PULSAR P1 durante 2 seg.**

El display nos indica el nivel de carga según las barras iluminadas.

*ver fig. 1 (display)*

**ATENCIÓN:** Para comprobar el nivel de carga de las pilas recién cambiadas, es necesario que funcione el motor una vez.

### RECAUDACIÓN

Inmediatamente después aparecerá una secuencia de números en el display. Esta secuencia nos indica la recaudación total de monedas.

**EJEMPLO:**

1, 4, 2 = TOTAL MONEDAS: 142  
(el contador no tiene puesta a cero)

### CONFIGURACIÓN Nº DE MONEDAS POR JUEGO

Durante la secuencia de recaudación, activar el microinterruptor de monedas situado debajo del selector en la puerta metálica (en caso de selector electrónico mantener activado P2).

Cuando termine la secuencia de recaudación, aparecerá el número de monedas por juego. Activar sucesivamente el microinterruptor de monedas hasta llegar al número deseado (en caso de selector electrónico activar y desactivar P2).

Transcurridos unos instantes, el display se apagará y la tarjeta guardará el número seleccionado de monedas por juego.

## INSTRUCTIONS

### CHARGE LEVEL (ALKALINE BATTERIES R20)

**PRESS P1 during 2 sec.**

The display will indicate the charge level depending on the bars on.

*see fig. 1 (display)*

**ATTENTION:** To verify correctly the charge level of the newly changed batteries, the motor needs to run once.

### COLLECTION

Immediately a digits sequence will appear on the display. This sequence indicates the total coins collection.

**EXAMPLE:**

1, 4, 2 = TOTAL COINS 142  
(the counter cannot be set to zero)

### NUMBER OF COINS PER GAME CONFIGURATION

During the collection sequence activate the coins microswitch, placed under the selector, on the metal door (in case of electronic selector keep P2 activated).

When the collection sequence finishes, the number of coins per game will appear. Activate successively the coins microswitch until the desired number is reached (in case of electronic selector activate and deactivate P2). After a few seconds the display will go off and the PCB will keep the number of coins per game selected.

FIG 1: DISPLAY



- 3 = OK
- 2 = CAMBIO RECOMENDADO  
CHANGE RECOMMENDED
- 1 = CAMBIO INMEDIATO  
IMMEDIATE CHANGE

FIG 2: SAMIK 2

